



Financováno
Evropskou unií
NextGenerationEU



Národní
plán
obnovy

MSMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Workshop:	Virtuální realita_2
Cílová skupina:	– pro tvůrce opor /multimediálních studijních opor všech typů předmětů (informační, teoretický, laboratorní, terénní); Workshop je určen pro tvůrce opor, kteří absolvovali předchozí workshop Virtuální realita.
Anotace:	<p>Cílem workshopu je prohloubit znalost účastníků s prací s virtuálním prostředím, které slouží jako multimediální opora a tvoří podpůrný pilíř tradiční výuky. Workshop navazuje na úvodní workshop a je primárně určeno jeho absolventům.</p> <p>Workshop je zaměřen na praktické zkušenosti s konfigurací virtuálních prostor určených pro výuku ve formě 2D a 3D obsahu. Po absolvování workshopu získá účastník pokročilé dovednosti vedoucí k samostatné práci s virtuálním prostředím a je schopen využít nabyté odborné znalosti také v praktické výuce se studujícími.</p>
Projekt:	Workshop je realizovaný v rámci projektu NPO: „Transformace ČZU s cílem adaptace na nové formy učení a měnící se potřeby trhu práce“. Specifický cíl A2: „Rozvoj v oblasti distanční výuky, online výuky a blended learningu“ .
Garant:	prorektor pro pedagogickou činnost prof. Ing. Jiří Remeš, Ph.D.
Termín:	Úterý 14.3.2023, 10:30 – 12:00
Registrace:	není potřeba – vychází se z výsledků ankety zájmu o typ workshopu a z účasti na předchozím workshopu, firma obdržela prezenční listinu;
Kapacita:	3 účastníci
Místnost:	ONLINE forma: https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19:meeting_ODg0MDJlNmMtODY0MS00YTU2LTk2MGMtZTUyNjBIMjEwMGQ0@thread.v2/0?context=%7B%22Tid%22:%22cad252bb-bf33-40cf-ae07-c92d199cf4fe%22,%22Oid%22:%22cd8ae8fd-57ba-4eff-8c66-8bc79c6f401b%22%7D
Lektor:	Ing. Jan Kubečka, Ing. Adam Mrštík z firmy VIRTULOC